

Ano Lectivo 2011/2012

Enunciado Exercício 3D Studio Max

O exercício a que se propõem é realizar a modelação de uma lata de refrigerante, uma ventoinha de mesa, a respectiva mesa, escadas assim como o ambiente propício à animação (interiores).

O objectivo é fazer uma animação, focada para o movimento da lata de refrigerante.

Como tal, o suposto é começar com a lata de refrigerante em cima da mesa, que será movida pelo vento proveniente da ventoinha. Caindo ao chão rola descendo as escadas, até bater no espelho, que consequentemente parte.

Para que a animação seja o mais realista possível, é necessário colocar as texturas para cada objecto assim como o ambiente.

A animação deverá ter um máximo de 30 segundos e deve envolver conhecimento quanto à geometria, a respectiva transformação das formas, aplicação de materiais/texturas, assim como luzes, camaras e som.