

FACULDADE DE ARQUITETURA
UNIVERSIDADE DE LISBOA

Departamento de Desenho e Comunicação Visual
2013/2014

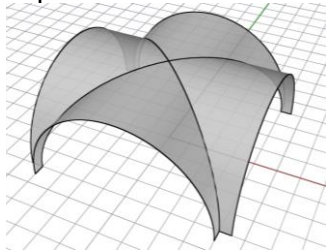
Modelação Geométrica e Generativa (MiArq-pl)

Luís Mateus

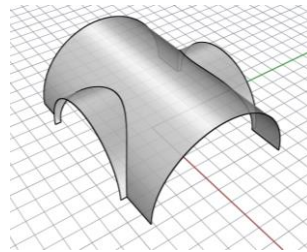
ENUNCIADO DO EXERCÍCIO 1

Objectivo:

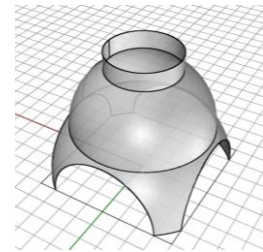
Produzir três programas em Grasshopper (GH) para representar parametricamente três tipos de abóbada: a) abóbada de arestas, b) abóbada de lunetas, c) abóbada de pendentes (bizantina). Não é necessário considerar estereotomia. Considere espessuras.



a)



b)



c)

Entrega:

Até ao final do semestre.

Etapas:

- 1 • Modelar cada um dos tipos de abóbada no software Rhinoceros.
- 2 • Identificar possíveis parâmetros para cada um dos tipos de abóbada.
- 3 • Produzir o programa para gerar cada um dos tipos de abóbada.
- 4 • Instanciar, num ficheiro Rhinoceros vários exemplares de cada tipo de abóbada.

Elementos a entregar:

Todos os alunos devem entregar, num único ficheiro *.zip, o ficheiro resultante da modelação manual, um esquiço com a identificação dos possíveis parâmetros para cada tipo de abóbada, os ficheiros GH, e um ficheiro final com os vários exemplos de cada tipo de abóbada gerados.

O ficheiro deverá ser disponibilizado através da página do aluno.

Critérios de avaliação:

Nível de completamento do exercício (todos os elementos entregues)

70%

Clareza dos programas gerados (comentários, organização gráfica, ausência de erros, robustez)

30%

Bom trabalho!
LM